TO DO LIST:

* Mogućnost postavljanja više levela igrice, pa pri ostvarivanju dovoljnog broja bodova, prelazi se na sljedeći level (viši level – brža loptica).
* Otežavanje igrice Brick Breaker u smislu povećavanja broja ciglica i dodavanje više loptica uz podešavanje brzina loptica (viši level – brže loptice i više ciglica).
* Otežavanje igrice Brick Breaker u smislu završetka igre ukoliko loptica dotakni donji rub ekrana.
* Otežavanje igrice FlappyPong u smislu da igrač gubi život ukoliko loptica dotakne donji rub ekrana.
* Dodatak u igrici FlappyPong - loptica se odbija od zidova.
* Reket podijeliti na 5 dijelova (sada je na 3)
* Olakšati prvu igru (da dulje traje, tj. da se teže izgube životi)
* Na neki način registrirati prolazak reketa kroz ciglice u drugoj igri
* Ispis bodova za vrijeme igre
* Sakriti mouse pointer
* Problem loptica ispod reketa u 3. igri
* Igra na punom ekranu
* Zvuk za vrijeme igre
* Vidjeti zašto u 3. igri nestane kuglica
* Da ne razočarate igrače, nemojte davati minus bodove!
* Razdvojiti igre po datotekama